





Rejoue une fois



Avance de quatre cases



Échange ta place avec un autre joueur



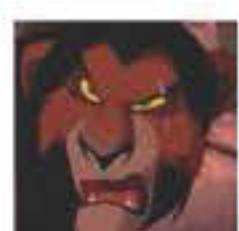
Tu dois faire un 6 pour sortir ou un joueur doit prendre ta place



Passe ton tour



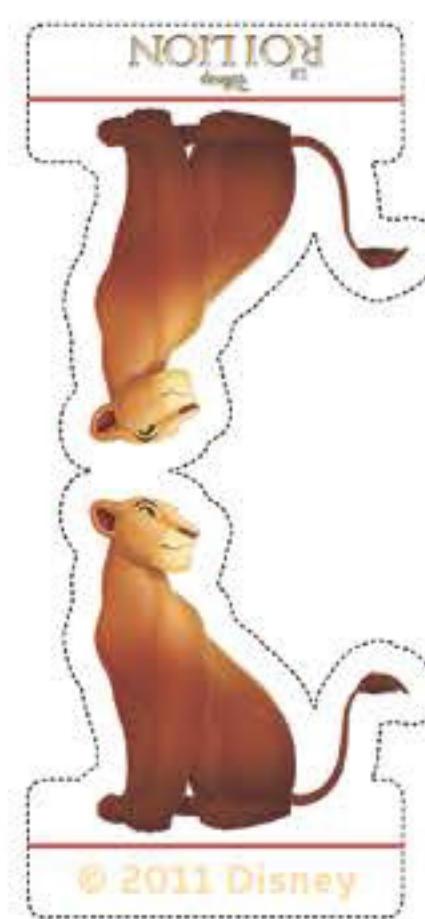
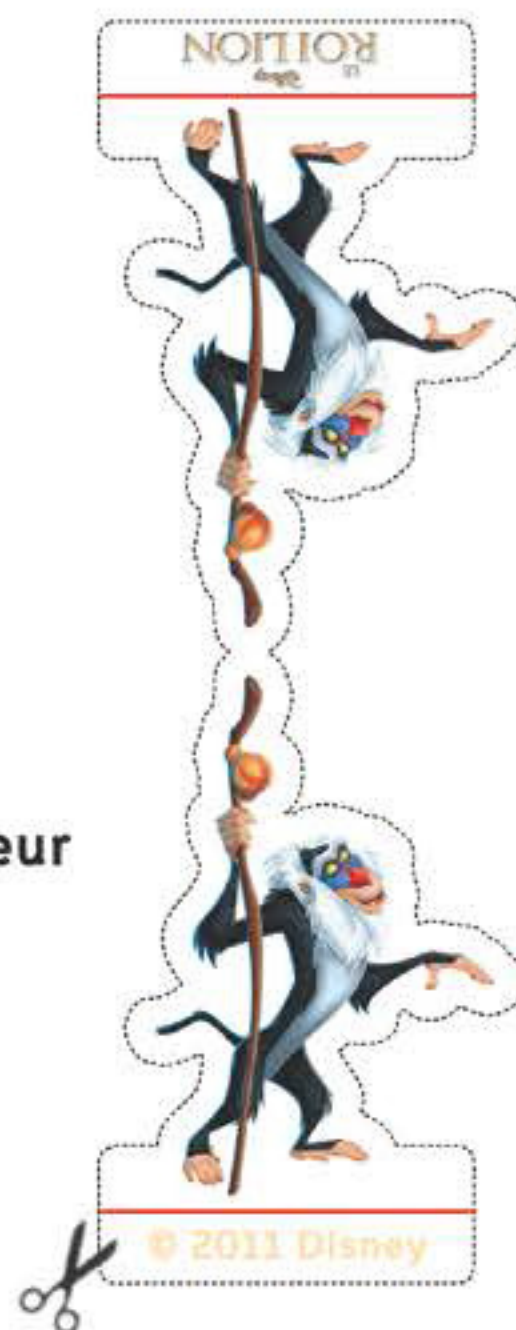
Recul de quatre cases



Retour à la case départ



Retour à la case départ



1 - Découpe selon les pointillés.



2 - Plie le pion en son milieu et rabats les bas du pion en les pliant au niveau des lignes rouges.



3 - Mets de la colle derrière le personnage, plie le pion en deux et serre très fort.



4 - Ton pion est prêt !



### REGLE DU JEU :

Construis tes pions et trouve un dé. Tu peux jouer à 2, 3 ou 4. Il faut avancer en fonction du chiffre indiqué sur le dé. La route est parsemée d'embûches ! Le gagnant est le premier qui parvient à rejoindre Simba ! Bonne chance !

